

CULTURA PLÁSTICA, VISUAL Y AUDIOVISUAL

Contenidos:

BLOQUE I. EL LENGUAJE VISUAL

Estudiar la imagen y su lenguaje. Trabajaremos cómic, fotografía, vídeo y cine.

Diseño e imagen digital (ordenador y software específico).

BLOQUE II. TÉCNICAS Y PROCEDIMIENTOS UTILIZADOS EN LOS LENGUAJES VISUALES

Practicar todo tipo de técnicas gráfico-plásticas (carboncillo, acuarelas, gouache, grabado...etc.).

BLOQUE III. APRECIACIÓN DEL PROCESO DE CREACIÓN DE LAS ARTES VISUALES. PROCESO DE CREACIÓN

Realizar proyectos de diseño: Portadas de CDs, carteles, revistas...etc.

2º DE ESO		
Nº	MATERIAS TRONCALES	HORAS
	OBLIGATORIAS:	
1	LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA	4
2	LENGUA EXTRANJERA (INGLÉS)	4
3	GEOGRAFÍA E HISTORIA	4
4	FÍSICA Y QUÍMICA	4
5	MATEMÁTICAS	4
Nº	MATERIAS ESPECÍFICAS	HORAS
6	EDUCACIÓN FÍSICA	2
7	RELIGIÓN /VALORES ÉTICOS (elegir una)	2
8	MÚSICA	3
	MATERIAS LIBRE CONFIGURACIÓN AUTONÓMICA(elegir una)	
9	FRANCÉS CULTURA PLÁSTICA, VISUAL Y AUDIOVISUAL CULTURA CLÁSICA	2
	TUTORÍA	1

